Roboter mit Wackelkontakt

ALTER
4–5 Jahre

VORBEREITUNG
Keine

AUFRÄUMEN
Keins

Das braucht ihr

Kein Material nötig.

Passt das schon?

Startet mit einem Auftrag, wenn zwei noch zu viel sind.

So spielt ihr zusammen

1. Du bist ein Roboter. Dein Kind gibt dir zwei Aufträge: „Klatschen, dann drehen!“

2. Beim zweiten Auftrag machst du absichtlich etwas anderes. Dein Kind repariert dich mit Worten oder Vormachen.

3. Führt die Folge noch einmal aus. Dann erfindet dein Kind ein neues Programm oder übernimmt den Roboter.

Wenn ihr weiterspielen möchtet

Dein Kind baut eine Pause ein: Der Roboter friert ein und wartet auf „Weiter!“.

Das übt dein Kind

Dein Kind behält eine kurze Handlungsfolge im Kopf und vergleicht sie mit deiner Ausführung. Dieses kurzfristige Speichern und Nutzen von Informationen heißt Arbeitsgedächtnis.