Der Ball malt mit!

Ihr kippt einen Kartondeckel. Ein Ball rollt durch Farbe und malt eure Spuren.

ALTER	VORBEREITUNG	AUFRÄUMEN
2–3 Jahre	ca. 3 Min.	ca. 5 Min.

Das braucht ihr

stabiler Kartondeckel mit erhöhtem Rand

Papier, das flach hineinpasst

großer, glatter Spielball ab 2 Jahren

2 auswaschbare Fingerfarben ab 2 Jahren

Unterlage

Vor dem Spielen

Legt das Papier in den Deckel und stellt ihn auf die Unterlage. Gib zwei kleine Farbkleckse aufs Papier. Der Ball kommt dazu.

So spielt ihr zusammen

1. Jeder hält eine kurze Seite des Deckels. Dein Kind kippt mit dir den Deckel: Wohin soll der Ball rollen?

2. Probiert neue Richtungen. Dein Kind hebt, senkt und beobachtet, welche Spuren entstehen. Du hältst die andere Seite mit.

3. Dein Kind entscheidet, wann das Bild fertig ist. Nimm den Ball heraus und legt das Papier zum Trocknen auf die Unterlage.

Wenn ihr weiterspielen möchtet

Legt ein neues Blatt ein. Dein Kind wählt die Farbkleckse diesmal an anderen Stellen. Wie verändert sich das Bild?

Das übt dein Kind

Diese Abstimmung heißt visuomotorische Koordination: Dein Kind beobachtet den Ball und verändert die Neigung. Dabei übt es, seine Bewegung nach dem sichtbaren Ergebnis zu steuern.